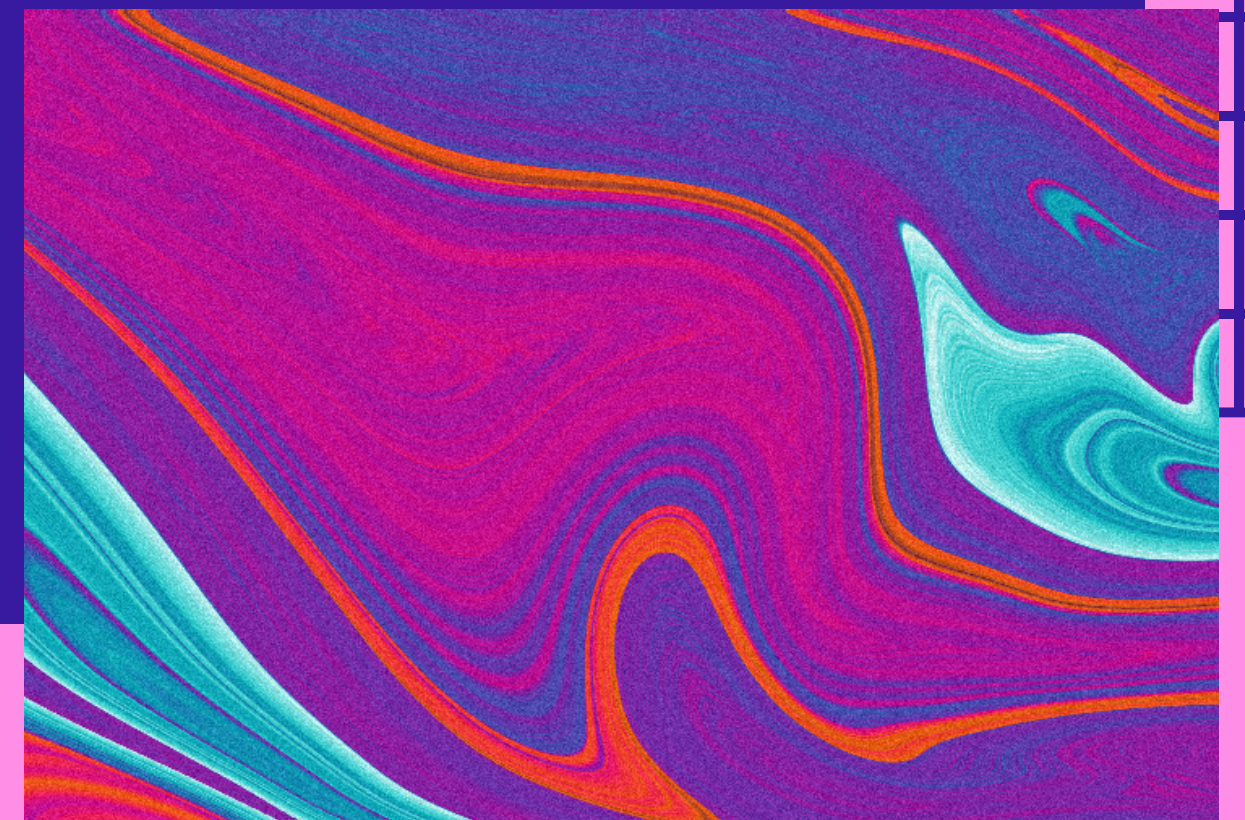


Resumen de contenidos

Nuestros PROYECTOS principales



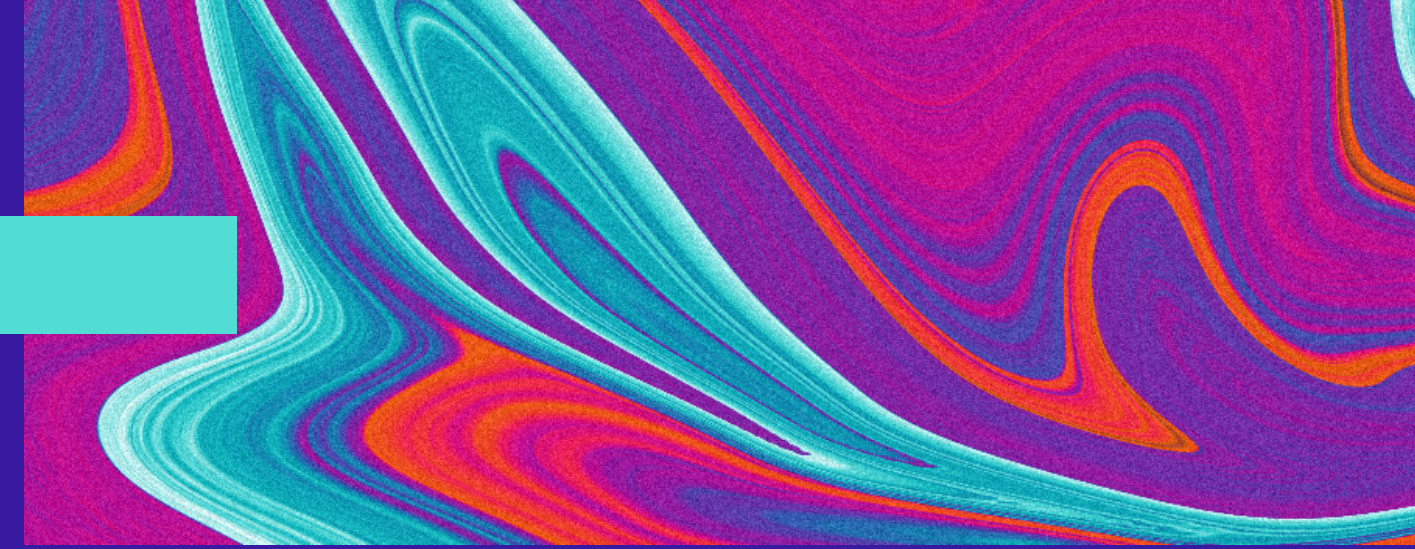
- Qué se ve en las asignaturas de:
 - Tecnología
 - Control y Robótica
 - Tic
- Con cuántas aulas contamos
- Qué recursos tenemos



Tecnología

**1°, 3°, 4° de E.S.O y 1° y 2°
Bachillerato**

Se puede cursar en toda la etapa de E.S.O excepto en 2° y en bachillerato como Tecnología Industrial





1º de E.S.O

Tecnología

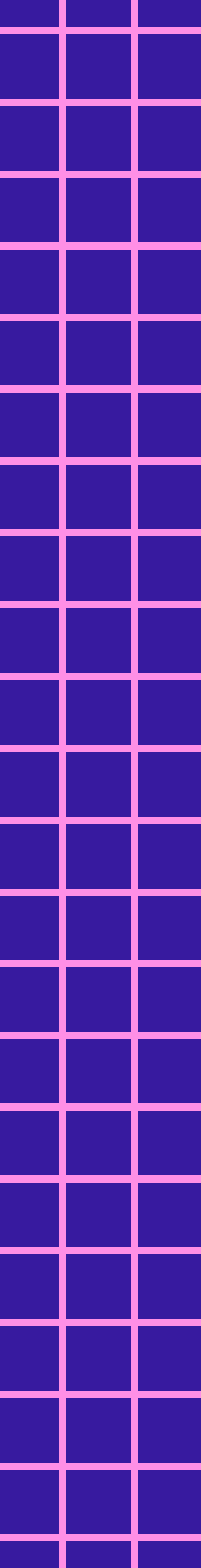
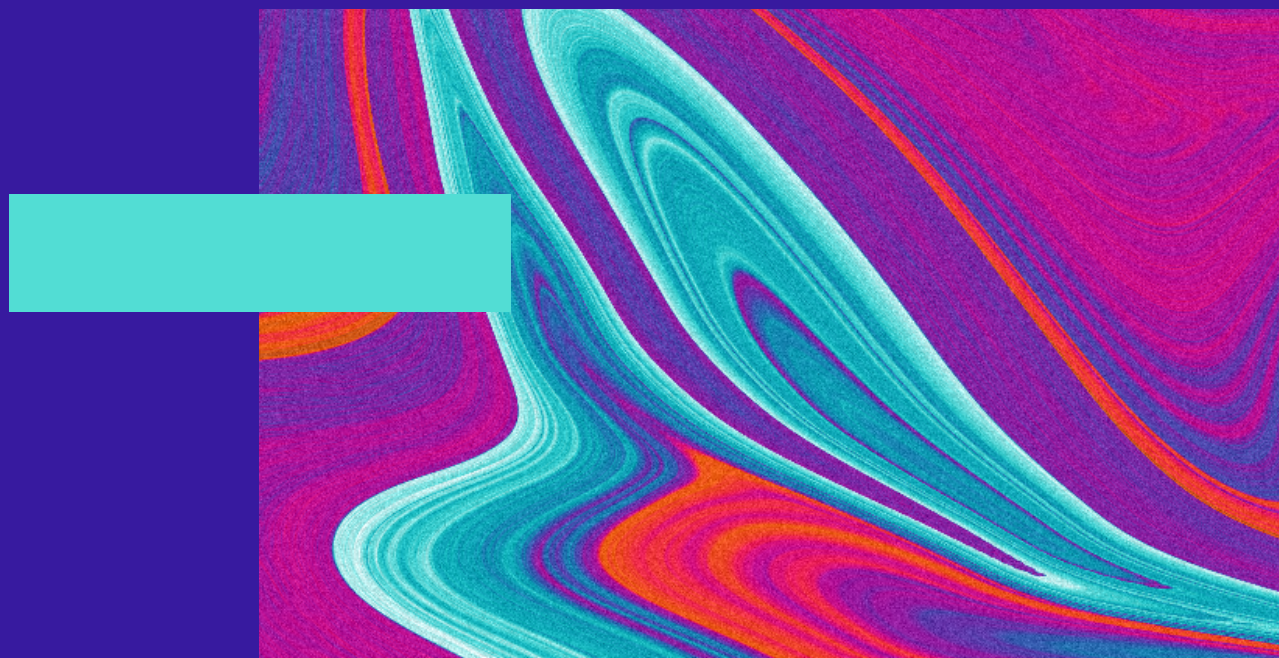
En el siguiente blog pueden ver algunos ejemplos de actividades que realizamos en el aula de ordenadores o de taller

101100011110101111110111100001010
10010111101010110110100010110110
0110010011101010111001000001100
1001011111101111111010111001001110
110100010000100000001110010111
01100011110101111110111100
0010111101010110110100010
1100100111010101110010000011001
0010111111011111110101110010011101
101000100001000000011100101110
110001111010111111011110000101010
01011110101011

111011111101011100100111011010001000
100000001110010111011000111101011111
1111000010101001011110101011101100011
1010111110111100001010100101111010101
1011010001011011001100100111010101110
0100000110010010111111011111101011100
00111011010001000010000000111001011
011000111101011111011110000101010010
1110101011011010001011011001100100111
0101011100100000110010010111111011111
10101110010011101101000100001000000
1110010111011000111101011111011110000
10101001011110101011

3° de E.S.O

TECNOLOGÍA Y CONTROL Y
ROBÓTICA



00001110010111011000111101111101111000010
01011110101011011010001011011001100100111010
001000001100100101111101111110101110010011
010001
000000011100101110110001111010111110111100



3° ESO TECNOLOGÍA

Como en 1° de E.S.O contamos con libro de texto de Oxford para poder estudiar la asignatura en Inglés o en Español.

CONTROL Y ROBÓTICA

DISEÑO 3D

Disponemos de una impresora 3d y aprendemos a manejarla.

PROGRAMACIÓN

Tenemos placas Arduino uno y ordenadores en sala y cromebook con los que aprendemos programación.

CONSTRUCCION DE ROBOTS

Finalmente aprendemos a usar AppInventor y manejamos robots con aplicaciones móviles.





4º E.S.O

Tecnología y TIC

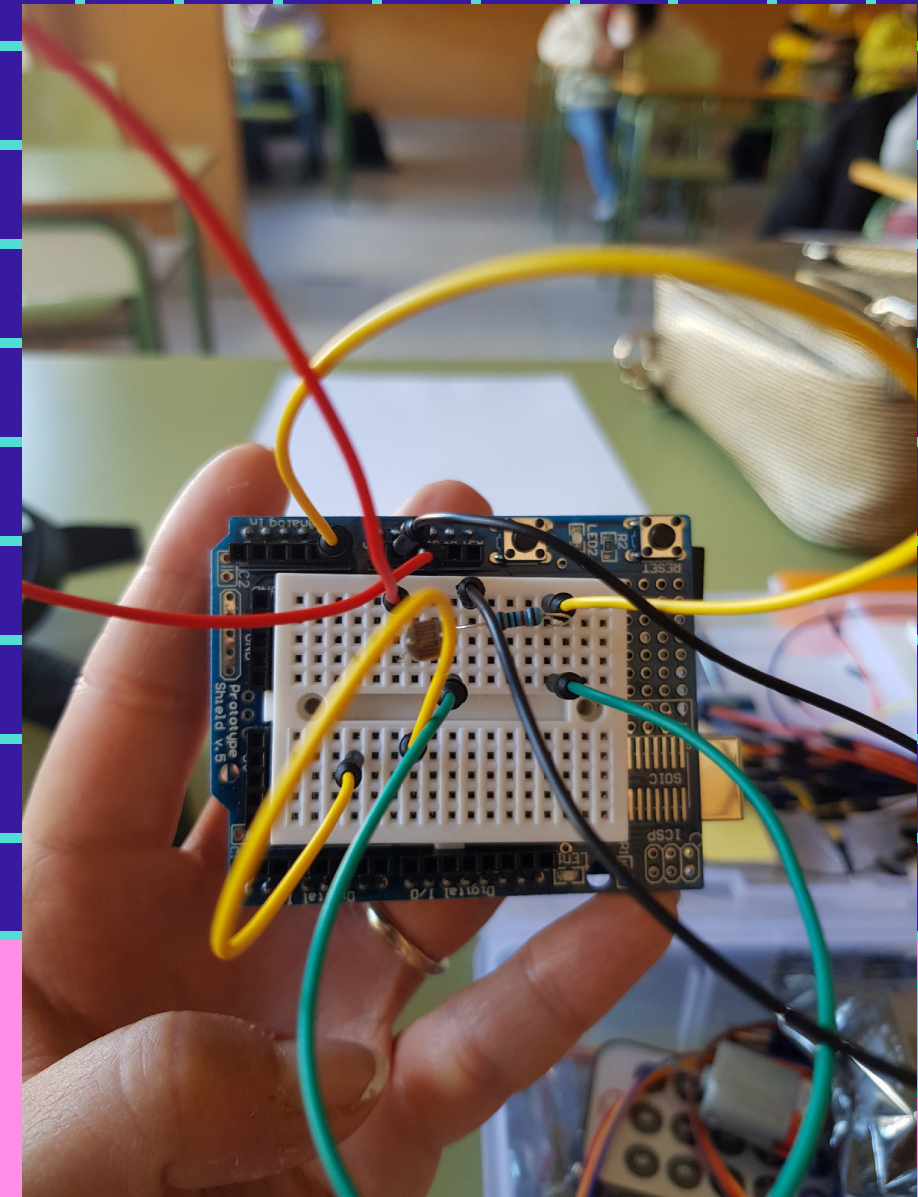
En Tecnología avanzamos en Programación y vemos las instalaciones en viviendas además de Neumática e Hidráulica.

En TIC aprendemos a desenvolvernos con un ordenador y el correcto manejo del mismo mediante la realización de prácticas.

101101000
00100101
01000000
101010010
010101110
001110110
101011111
110101111

BACHILLERATO

TECNOLOGÍA INDUSTRIAL I Y II



QUÉ SE VE

Se ven las energías, los materiales, los motores y con ellos los distintos mecanismos y electricidad. También Neumática e Hidráulica y se realizan prácticas en taller.

000111101
01000101
001011111
000000111
010010111
0111001000001100100101111110111111
11011010001000010000001110010111
011111011110000101010010111101011101100011



TIC I

Programación Html
Programas de diseño 2D y 3D
Simuladores, etc.

TIC II

Programación Python
Sistemas de seguridad
Realidad Aumentada y Realidad Virtual



**tecnología para
todos**